


Grandir & Partager

## La chasse aux œufs en plein air



- Imprimez et découpez chaque parchemin.
- Roulez-les et cachez les dans les endroits indiqués par le précédent indice *(si vous avez des petites coques d'œufs kinder, vous pouvez aussi les cacher dedans)*.
- Donnez le premier indice aux enfants et laissez-les chercher les suivants.
- Vous pouvez corser l'exercice en rajoutant des défis physiques tous les 2 indices. 
- Enfin, pour créer une énigme finale, vous pouvez insérer un dernier message découpé en 10 pièces qui seront mélangées et collées sur chacun des parchemins. Les enfants devront au final reconstituer le puzzle et résoudre l'énigme...
- Une version vierge vous permet d'imaginer vos propres énigmes et vos propres cachettes.

Bonne chasse !

1

L'indice n°2 s'est glissé dans la serrure d'une porte, mais laquelle ?

re croise 6 girafes  
rtait sur son d

www.keljeu.fr

⇒ glisser l'indice roulé dans une serrure de porte

2

L'indice n°3 se protège du soleil...

ant à un point  
galement. Cha



www.keljeu.fr

⇒ Sous un parasol ou un chapeau

3

L'indice n°4 cherche à se rapprocher du ciel...

nêmes portaie  
uvent au poin



www.keljeu.fr

⇒ Dans un arbre, en hauteur

4

L'indice n°5 voudrait étancher sa soif...

Chaque sing  
Combien



www.keljeu.fr

⇒ A côté d'un plan d'eau, d'un robinet ou d'un arrosoir

5

L'indice n°6 se prélassa dans une douce oisiveté...

Enigme finale  
d'eau, un zèbr  
aque girafe poi

www.keljeu.fr

⇒ Dans une chaise longue

6

L'indice n°7 s'est niché dans leur maison...

afes qui s'y  
os 3 singes.



www.keljeu.fr

⇒ Dans un nichoir à oiseau ou dans le trou d'un arbre

7

L'indice n°8 est assommé par son poids...

eaux qui eux r  
mouches.  
total se retro



www.keljeu.fr

⇒ Sous une pierre

8

L'indice n°9 est en selle...

En se rend  
rendaient é



www.keljeu.fr

⇒ Sous la selle d'un vélo

9

L'indice n°10 n'est pas timbré...

je portait 2 ois  
d'animaux au

www.keljeu.fr

⇒ Dans la boîte aux lettres ou dans une enveloppe

10

Votre ultime épreuve sera de reconstituer le puzzle...

ent chacun 4  
t d'eau ?



www.keljeu.fr

⇒ Voir la solution page suivante

1

L'indice n°2 s'est glissé dans la serrure d'une porte, mais laquelle ?



www.keljeu.fr

⇒ glisser l'indice roulé dans une serrure de porte

2

L'indice n°3 se protège du soleil...



www.keljeu.fr

⇒ Sous un parasol ou un chapeau

3

L'indice n°4 cherche à se rapprocher du ciel...



www.keljeu.fr

⇒ Dans un arbre, en hauteur

4

L'indice n°5 voudrait étancher sa soif...



www.keljeu.fr

⇒ A côté d'un plan d'eau, d'un robinet ou d'un arrosoir

5

L'indice n°6 se prélassse dans une douce oisiveté...



www.keljeu.fr

⇒ Dans une chaise longue

6

L'indice n°7 s'est niché dans leur maison...



www.keljeu.fr

⇒ Dans un nichoir à oiseau ou dans le trou d'un arbre

7

L'indice n°8 est assommé par son poids...



www.keljeu.fr

⇒ Sous une pierre

8

L'indice n°9 est en selle...



www.keljeu.fr

⇒ Sous la selle d'un vélo

9

L'indice n°10 n'est pas timbré...

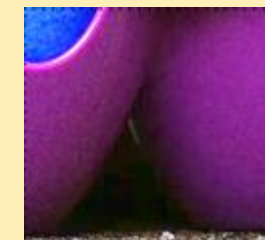


www.keljeu.fr

⇒ Dans la boîte aux lettres ou dans une enveloppe

10

Votre ultime épreuve sera de reconstituer le puzzle...



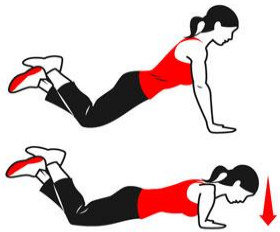
www.keljeu.fr

⇒ Voir la solution page suivante

## Défis physiques

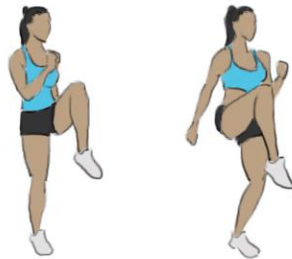
### Indice 2

Faire 10 pompes  
(sur les genoux si  
trop difficile)



### Indice 4

Courir sur place  
genoux levés  
pendant 30  
secondes



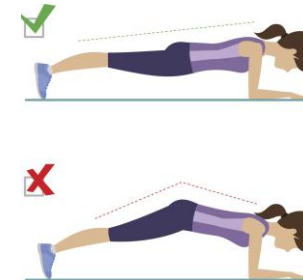
### Indice 6

Faire la chaise  
contre un mur  
pendant 20  
secondes



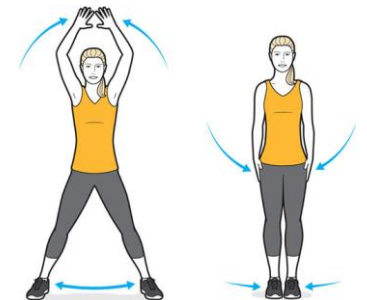
### Indice 8

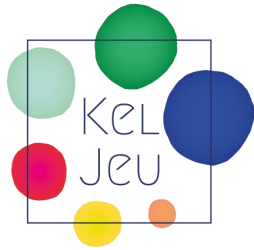
Faire la planche  
pendant 30  
secondes



### Indice 10

Faire 20 sauts avec  
écartés





Grandir & Partager

## Une énigme finale

### Enigme finale :

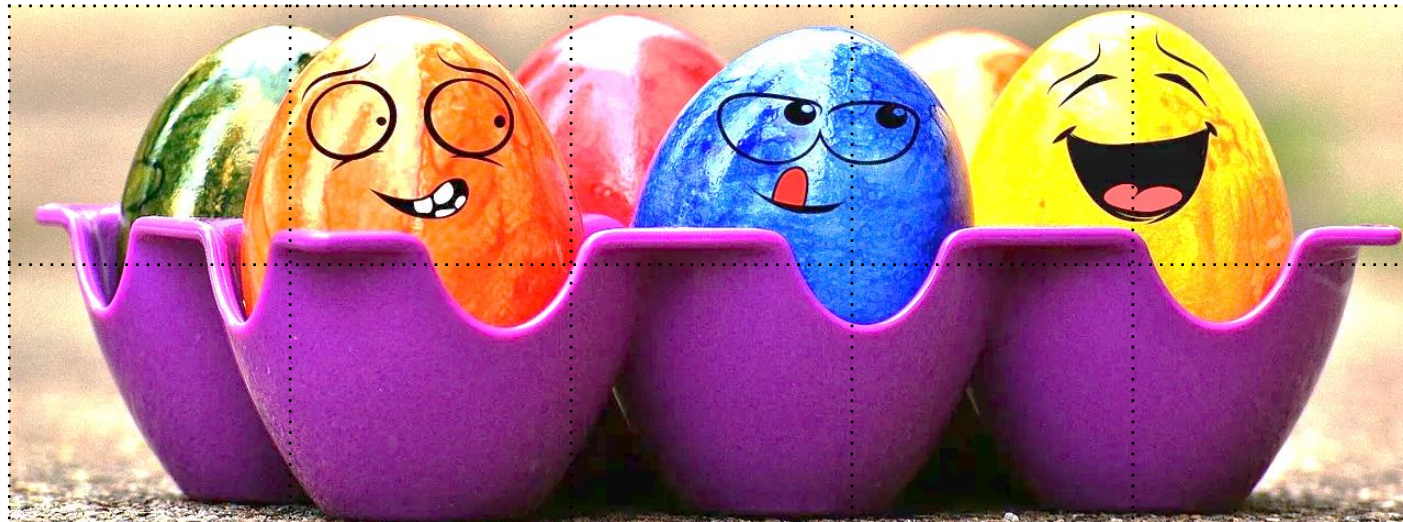
En se rendant à un point d'eau, un zèbre croise 6 girafes qui s'y rendaient également. Chaque girafe portait sur son dos 3 singes. Chaque singe portait 2 oiseaux qui eux mêmes portaient chacun 4 mouches.

Combien d'animaux au total se retrouvent au point d'eau ?

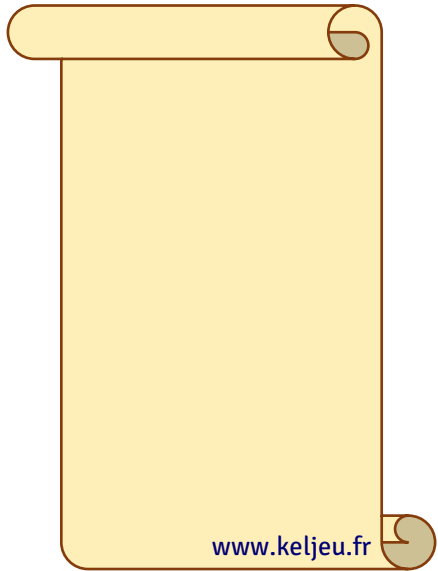
*Solution : 205 animaux se trouvent au point d'eau.*

*En détail, cela donne : 1 zèbre + 6 girafes + 18 (3x6) singes + 36 (2x18) oiseaux + 144 (4x36) mouches.*

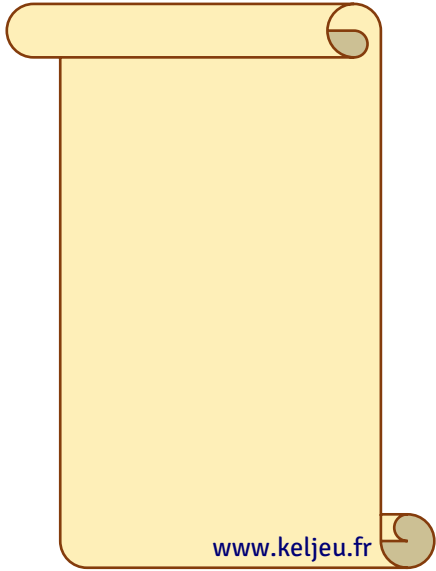
## Une énigme finale (ou un dessin à reconstituer)



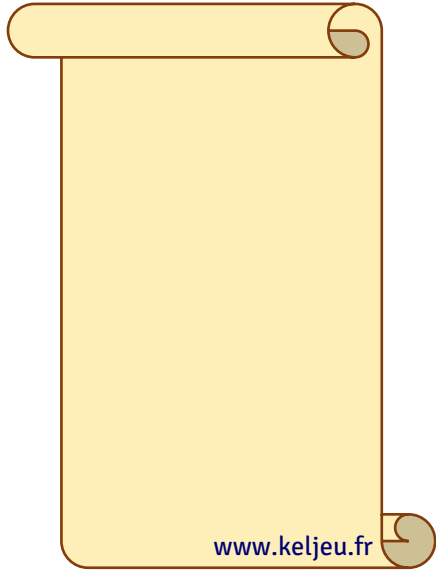
1



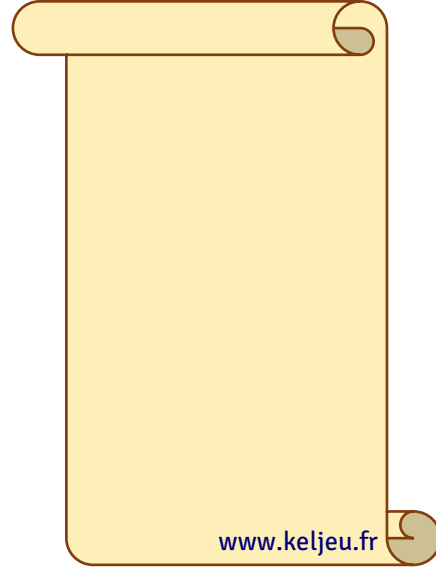
2



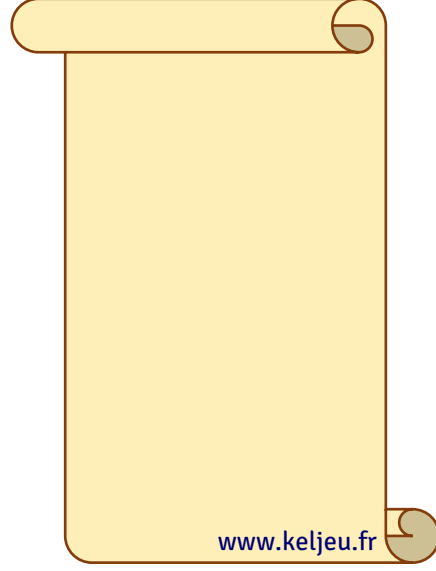
3



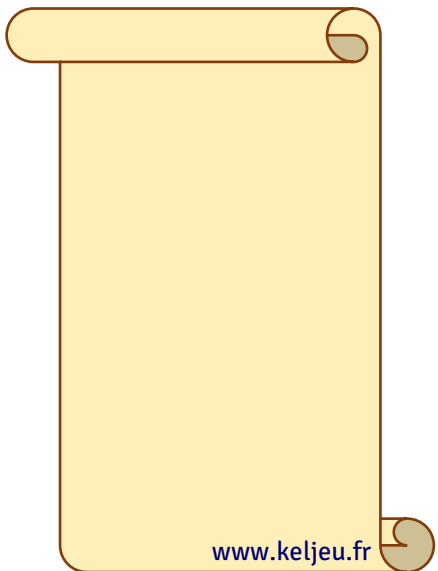
4



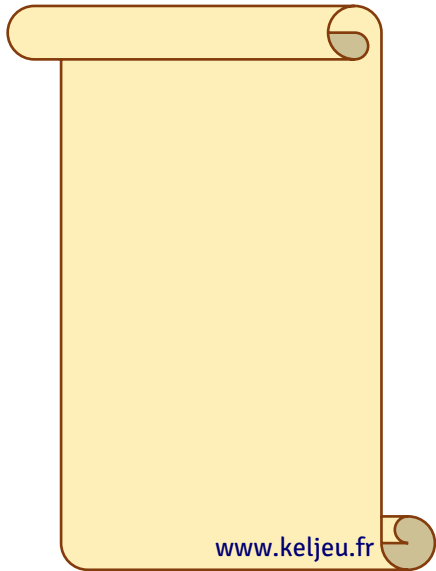
5



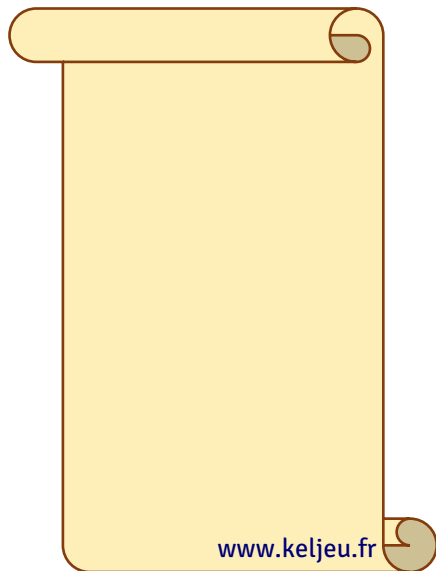
6



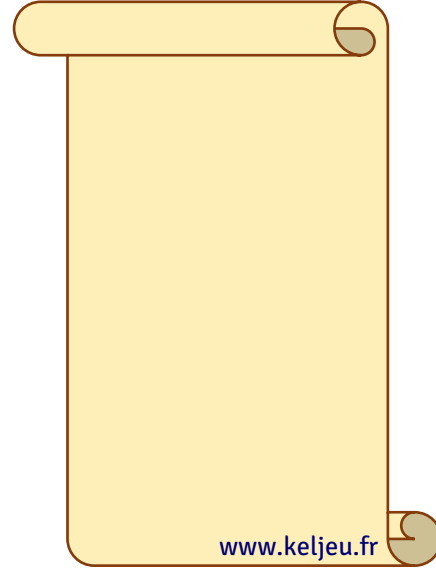
7



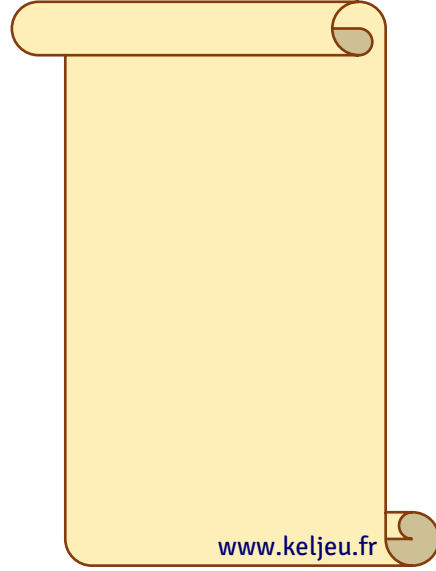
8



9



10





## Une énigme finale (ou un dessin à reconstituer)

