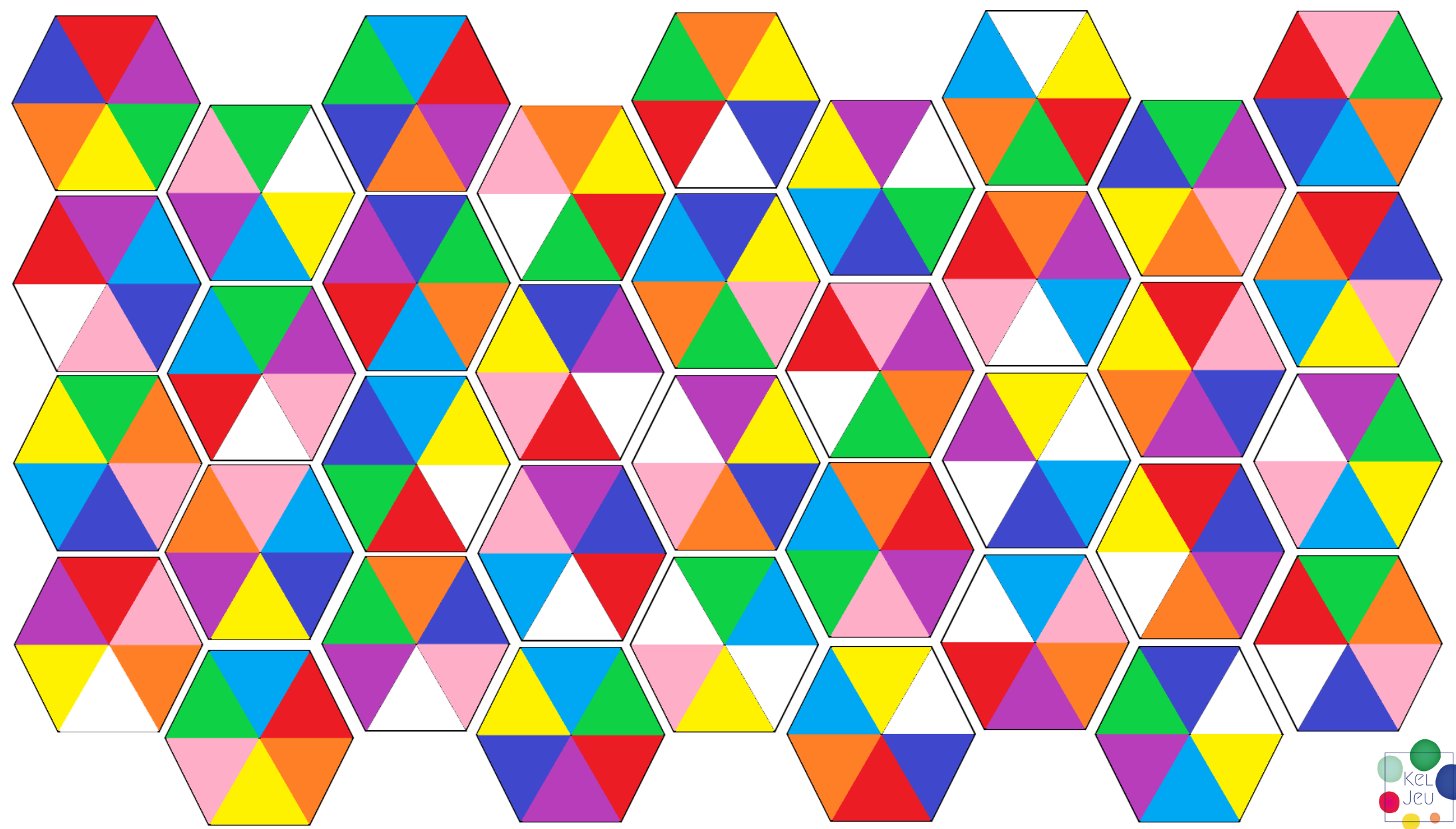


Hexa-minos

Les hexa-minos sont une contraction de « hexagones » et « dominos ». Ce jeu se joue comme aux dominos, le gagnant est le premier qui réussit à poser toutes ses pièces.

Imprimez les planches suivantes et découpez les 72 pièces. Chaque joueur pioche 6 pièces au hasard et on pose la pièce de départ au centre de la table. Le plus jeune pose la pièce de son choix, collée à la pièce de départ. Ensuite, chaque pièce ne pourra être posée que si elle correspond aux couleurs sur au moins 2 côtés. La couleur blanche est un joker et se place à côté de n'importe quelle couleur. Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche une pièce. S'il peut la jouer, il la pose, sinon, il passe son tour. Si plus personne ne peut jouer et que la pioche est vide, le gagnant est celui qui a le moins de pièces devant lui.

Des planches vierges vous permettent de créer vos propres hexa-minos, avec des chiffres, des calculs, des symboles...



Départ



