

La bataille navale

Imprimez la page suivante et séparez la en 2.

Chaque joueur prend son plan. Sur la grille de gauche, il faudra placer 5 bateaux en grisant les cases.

- 1 bateau de 5 cases consécutives
- 1 bateau de 4 cases consécutives
- 2 bateaux de 3 cases consécutives
- 1 bateau de 2 cases consécutives

Les bateaux peuvent être placés horizontalement et verticalement, mais jamais en diagonale.

Pour débiter le jeu, le premier joueur annoncera des coordonnées et placera son tir sur la grille de droite (qui représente le terrain adverse). Une croix indique qu'un bateau est touché, un rond indique que le tir est dans l'eau. Par exemple, B5. Le joueur adverse devra donc répondre si le tir touche un de ses bateaux ou non. C'est ensuite au joueur suivant de jouer, 1 tir par tour.

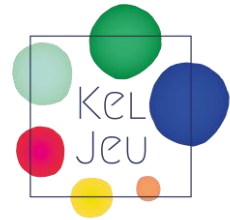
Le premier qui coule tous les bateaux adverses a gagné.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Bateaux à placer sur la grille de gauche:



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

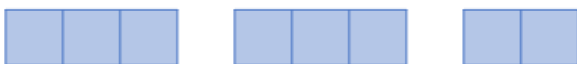


Grandir & Partager

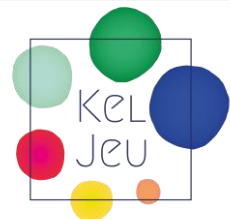


	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Bateaux à placer sur la grille de gauche:



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



Grandir & Partager